

Mysurvey : Suivi de version

jeudi 20 février 2025

FEA : nouvelle fonction | IMP: Amélioration | BUG: correctif

Type	Contexte	Description
20/02/2025 Version 1.8.6.9		
IMP	Clash	Activation du module Clash dans la licence Expert
IMP	Vue2D	L'affichage du "rayon laser" n'est effectif que si l'utilisateur l'a expressément activé, en cliquant sur le bouton dédié de la barre d'outils
IMP	Objets	Les annotations dont le point d'insertion est excentrée s'affichent à la bonne position dans la vue en plan
IMP	Application	Ajustement des liens vers les sites de support et de licence Helpdesk.Cyclife-ds.net et Licenses.cyclife-ds.net
BUG	DAC	Module DAC : Vignettes d'image s'affichent bien dans le module même dans le cas d'un nouvel import de fichier design
BUG	Démolition	L'activation de la démolition dans un projet n'empêche plus le lancement de l'application
BUG	Clash	Sécurisation du module de clashs en empêchant l'ajout de dossiers système ou éléments verrouillés
BUG	Convertisseur	Correction de messages dans le Convertisseur RVM autonome
14/02/2025 Version 1.8.6.8		
FEA	Application	Mise à jour des liens du menus d'aide vers site support.Cyclife-ds.net au lieu de Quadrica
FEA	Clash	[CLASH] Création de trajectoire sur un objet ou groupe d'objets
FEA	Clash	[CLASH] Gestion du jeu et du rejeu de la trajectoire avec un media player
FEA	Clash	[CLASH] Gestionnaire des objets participant aux clashs
FEA	Clash	[CLASH] Possibilité de choisir les dégradés de couleur et les seuils de tolérance
FEA	Convertisseur	Le convertisseur autonome permet la création de fichiers VSZ depuis le format SOLIDWORKS
FEA	Démolition	Le prototype « démolition » est disponible dans la licence EDF
FEA	Licences	La licence de confiance EDF est en mode AVANCE par défaut
FEA	Menus	Transformer le bouton 'avancé' du menu contextuel en "bouton bascule"
FEA	Objets	Gestion des groupes compactés comme un ensemble (la suppression d'un sous-élément supprime le groupe)
FEA	Recherche	Moteur de recherche : déplacer les résultats dans un groupe
FEA	Recherche	Moteur de recherche : Possibilité de personnaliser les colonnes et y intégrer des données d'attribut métier
FEA	Recherche	Moteur de recherche est compatible avec les modes multi-projets
IMP	Détections	Les détections de tuyauteries sont plus justes et efficaces
IMP	Vue2D	La taille par défaut des pastilles de station sur la vue en plan est plus petite et mieux adaptée
IMP	Licences	Possibilité de suivre l'utilisation des licences et proposer une facturation à l'usage
IMP	Manager	[MANAGER] Compléter l'interaction entre le SIOC Generator et le Manager
IMP	Objets	L'utilisation des poignées pour modifier un objet est plus efficace
IMP	Objets	restreindre les manipulateurs de rotation et translation de la vue en plan selon leur axe
BUG	Convertisseur	le convertisseur RVM-MSZ utilise le bon dossier d'application et est compatible avec la licence de confiance
BUG	DAC	Module DAC : Vignettes d'image s'affichent correctement dans le module
BUG	Détections	Correction de la stabilité de l'application lors de détections de plans ou tuyauteries, en évitant de se fermer brutalement
BUG	Détections	Les détections de cylindre à un pivot et détection de plan fonctionnent de nouveau
BUG	Multi-Projets	Les modes SITE et Multicampagnes sont correctement chargés
BUG	Objets	l'optimisation de la localisation fonctionne de nouveau sur un groupe d'objets
BUG	Partages	Correction de régressions sur le partages et abonnements
BUG	Repères	Les repères utilisateur sont exploités correctement, permettant l'import de fichier en tenant compte du système de coordonnées actif.
BUG	Vue360	Changement de station involontaire lors d'une rotation de vue 360
BUG	Vue3D	L'affichage de modèles 3D n'est plus ralenti s'il est sélectionné (à cause de l'affichage des pivots)
BUG	Vue3D	Nuage de points vue 3D ne s'affiche plus en jaune pour les nuages en niveau de gris
BUG	Clash	[CLASH] empêcher la détection de collision depuis des segmentation-items
BUG	Convertisseur	Refaire fonctionner la gestion de texture à la conversion MSZ
BUG	DAC	L'export au format IFC de données comportant des éléments DAC incomplets (Fourreau avec une face par exemple) ne provoque plus d'erreur
BUG	Licences	fichier activation.lic est bien pris en compte depuis le dossier d'un projet chiffré et depuis le dossier de l'application
BUG	Menus	Les menus contextuels 'Masquer/afficher dans toutes les vues' fonctionnent de nouveau
BUG	Multi-Projets	Modes multi projets : correctif sur le rechargement d'un projet déchargé
BUG	Multi-Projets	Problème orientation de plan par défaut en mode multi-projets
BUG	Objets	Correction de l'outil de rotation sur un objet en cliquant sur le cercle bleu dans la vue 2D
BUG	Objets	Icones annotations sont affichées conformément à leur état de visibilité (Gris si masqué)
BUG	Objets	la création d'un dossier hérite bien de la couleur de son parent
BUG	Objets	La modification d'un polygone extrudé à l'aide des poignées est réparée
13/01/2025 Version 1.8.6.3		
IMP	Application	Mise à jour du fichier de signatures "cacerts"
BUG	Vue360	Correctif sur vues 360 noires au bout de quelques changements de station
BUG	Application	Correction de l'initialisation des fenêtres au démarrage de l'application (des vues 360 vides s'affichaient)
12/11/2024 Version 1.8.5.8		
FEA	IO	La bibliothèque de modèles 3D permet l'intégration de modèles 3D et leur positionnement correct par l'utilisation du glisser-déposer
FEA	Clash	La détection de clash peut être activée sur tout type d'objets ainsi que sur un groupe de plusieurs objets

FEA	Objets	Moteur de recherche avancé, multicritères intégrant la recherche au sein des attributs métier
IMP	Application	La capture d'écran sous forme d'image ou de vidéo de la fenêtre sélectionnée fonctionne à nouveau
IMP	Objets	Meilleur calcul de la taille des manipulateurs de translation et rotation d'un objet ou groupe d'objets
IMP	IO	Optimiser l'import de fichiers SolidWorks en évitant la duplication d'objets
IMP	IO	Lors de l'import de fichier IFC où les attributs sont portés par les groupes, les attributs sont propagés sur les objets enfants
DEV		Le stockage des objets maillage sur disque est de nouveau le format historique. La nouvelle façon de stocker ne sera implémentée qu'après validation de cette montée de version
BUG	Objets	La sélection d'un objet surfacique est de nouveau possible sur ses 2 faces et la sélection d'un segment est possible même si le point de vue se trouve à l'intérieur de la boîte englobante
BUG	Moteur3D	L'affichage de modèles 3D volumineux était anormalement ralenti
BUG	Objets	Correction de la progression affiché dans la notification lors de la suppression de groupe
BUG	Arborescence	L'extrusion d'un objet ne provoque plus de duplication de l'objet
BUG	IO	L'absence de fichier Objects.txt dans un MSZ n'empêche plus son chargement dans l'application
BUG	IO	La couleur et les attributs sont bien conservés lors de l'import ou la conversion de fichiers en MSZ
BUG	Application	Le menu contextuel propose le menu avancé dans toutes les vues (il n'était pas affiché dans la vue2D ni dans l'arborescence d'objets)
Patch	17/10/2024	Version 1.8.4.9
BUG	IO	Correction chargement d'anciens fichiers MSZ
Patch	13/09/2024	Version 1.8.4.8
BUG	IO	Correction affichage des fichiers MSZ chargés au lancement
BUG	Objets	Correction du lien avec les documents SMART lorsqu'on sélectionne un objet
BUG	Application	Validation du bon fonctionnement du menu contextuel sur un objet sélectionné (extrusion) correctif réalisé dans la 1.8.4.4
Patch	28/08/2024	Version 1.8.3.8
BUG	IO	Correction du bug bloquant empêchant le chargement et l'intégration des fichiers MSZ des équipements envoyés au lancement de MySurvey.
BUG	Moteur3D	Correction d'un effet de clignotement pouvant apparaître lors de l'affichage de certaines images panoramiques en niveau de gris
BUG	IO	La barre de progression pour un import de fichier n'est plus bloquée à 99% dans la notification (bug cosmétique).
Patch	30/07/2024	Version 1.8.4.6
IMP	Application	L'application permet de choisir le meilleur mode de performance Windows en spécifiant via l'inscription en base de registre pour l'exécutable en cours d'exécution, que ce dernier doit s'exécuter sur la carte graphique de meilleure performance. Ce mode sera pris en compte au prochain démarrage de l'application.
BUG	IO	Permettre le chargement de fichier Repere.xml comportant plus d'un espace comme séparateur de coordonnées dans la matrice
BUG	Objets	Correction du magnétisme aux objets CAO lors de la création ou l'édition d'objet
BUG	Arborescence	C'est de nouveau l'onglet SITE qui est affiché par défaut au démarrage de l'application (et non pas l'onglet GROUPES)
BUG	Objets	Le déplacement de points individuels d'une Polyligne ou tuyauterie via l'outil de translation de la barre d'outils en maintenant la touche 'MAJ' enfoncée est de nouveau fonctionnel
Patch	18/07/2024	Version 1.8.4.5
FEA	DAC	Création de la version DAC-Viewer permettant de consulter les données créées et issues du module DAC
FEA	DAC	L'appropriation de fichiers MSZ comportant des éléments DAC n'est possible que si l'utilisateur dispose de la licence DAC complète.
IMP	Moteur3D	Diminution de la zone d'influence des objets ponctuels : amélioration des performances en affichant les objets ponctuels de façon plus efficace
IMP	IO	Ajustement et formatage des noms d'éditeurs des formats d'export et d'import
IMP	IO	L'appropriation de fichier importé affiche une barre de progression sur le groupe en cours d'appropriation
BUG	IO	L'import en Autoload de certains fichiers MSZ sans métadonnées provoquait l'abandon du chargement des fichiers suivants
BUG	Objets	Désactivation des opérations de modification (boutons de translation et rotation de la barre d'outils, opérations de transformation du menu contextuel et de la fenêtre de propriétés) quand le groupe sélectionné est verrouillé ou qu'il contient des éléments verrouillés
BUG	Manager	Les outils externes (SIOC Generator et MySurveyImport) sont de nouveau opérationnels avec la version courante du manager